



Colegio San Diego  
RBD 10336-5  
Av. Diego Silva #1791, Conchalí  
[www.colegiosandiego.cl](http://www.colegiosandiego.cl)  
☎ 232428180

## Departamento de Tecnología 2025

**Jefe de Departamento:** Belén Alarcón Lagos

### Fundamentación:

El objetivo de la asignatura de tecnología es que las y los estudiantes comprendan la relación del ser humano con el mundo artificial, reconociendo que la humanidad ha intentado satisfacer necesidades y solucionar problemas a través de la tecnología. De esta manera, se espera desarrollen la capacidad creadora y generadora de soluciones sustentables para el futuro en base al mundo de hoy, a las realidades y contextos locales, y en torno a problemáticas vinculadas a la tecnología y su respectivo impacto en la sociedad, enmarcando el proceso de formación integral de los estudiantes.

Esto fomentará y dará la posibilidad de adquirir la capacidad de creación, resolución de problemas y creatividad, para poder trabajar de manera integral las diferentes habilidades. Para potenciar a nuestros estudiantes, el Departamento de tecnología ha desarrollado una metodología de trabajo que tiene como base fundamental el proceso que realizan nuestros estudiantes.

### Estructura del cuaderno

1º a 8º básico

Hoja n°1	<b>1º a 3º</b> Portada de la asignatura (Entregada por docente de la asignatura) <b>4º a 8º</b> Portada de la asignatura (Realizada por el estudiante indicando nombre, curso, rut y asignatura).
----------	--

### Estructura de la clase

Para la asignatura el docente debe ser un mediador entre la construcción del aprendizaje dentro de la clase y el conocimiento que adquieran los estudiantes con un resultado significativo. Por lo tanto, se propone trabajar en la profundización de las diferentes habilidades y competencias propias de la asignatura para contribuir en el desarrollo integral del estudiante.

Nivel	Clase
1º a 8º básico. (1 horas pedagógicas)	<b>Clase (45 minutos):</b> Presentación teórica de la meta de la clase y puesta en práctica.

### Uso de material

El uso de las herramientas tecnológicas (video, imágenes, software, tabletas) potenciará y facilitará los procesos de enseñanza y de aprendizaje, siendo colaborativo entre docente y alumno. La frecuencia del uso será mínimo dos veces al mes.

Además, se destacan algunas herramientas didácticas aplicables durante la sala de clases:



<b>Inicio</b> <b>(10 minutos)</b>	<b>Desarrollo</b> <b>(25 minutos)</b>	<b>Cierre</b> <b>(10 minutos)</b>
Motivar a los estudiantes para lograr la meta.  <u>Estrategias:</u> -Socialización de la meta. -Socialización del menú. -Uso de imágenes, videos, etc. -Palitos preguntones. -Etcétera.	Presentar y trabajar contenidos y habilidades que dirijan a la meta.  <u>Estrategias:</u> -Uso de material concreto. -Trabajos prácticos. -Actividades lúdicas. -Manipulación de materiales. -Utilización de herramientas. -Etcétera.	- Bitácora de aprendizaje - Realizar preguntas para fomentar la metacognición de los estudiantes. -Palitos preguntones. -Preguntas dirigidas. -Etcétera.

### **Evaluaciones y calificaciones:**

La evaluación como proceso de enseñanza podrá ser utilizada formativa o sumativa:

Tendrá un uso *formativo* con el propósito de recibir una retroalimentación por parte del docente. Esta evaluación permitirá al docente y a los estudiantes conocer el estado de avance de los aprendizajes para poder realizar ajuste que le permitan alcanzar los objetivos planteados.

La evaluación *sumativa*, debe centrarse en el desarrollo de las habilidades y actitudes de los estudiantes que le permitan aplicar sus aprendizajes en diversas situaciones. Además, estas evaluaciones serán aplicadas mediante diversas estrategias (rutinas, trabajos grupales, talleres, pruebas, entre otros).

En caso de tener habilidades o contenidos descendidos se realizara una evaluación sumativa siguiendo los lineamientos de evaluación.

La cantidad de calificaciones será un mínimo de 3, donde el propósito principal de las evaluaciones es certificar y comunicar el aprendizaje de los estudiantes. Las evaluaciones serán calificadas utilizando una escala numérica de 1.0 a 7.0, con un nivel de exigencia del 60%. Para los efectos de las calificaciones semestrales y final se promediaran las notas obtenidas.

(\*) Las fechas de evaluaciones se determinarán dependiendo del nivel y se encontrarán publicadas en la aplicación appoderado.

(\*\*) La inasistencia a cualquier evaluación está sujeta a la aplicación del reglamento de evaluación.



Colegio San Diego  
RBD 10336-5  
Av. Diego Silva #1791, Conchalí  
[www.colegiosandiego.cl](http://www.colegiosandiego.cl)  
☎ 232428180

### **Descripción de las evaluaciones:**

Los procesos evaluativos de la asignatura de Tecnología serán calificados de acuerdo a una rúbrica de evaluación, la cual se entregará al estudiante.

El registro del progreso de cada estudiante podrá ser revisado por el apoderado en la plataforma Appoderado.

### **Trabajos prácticos:**

Corresponden a las evaluaciones del producto final de las distintas unidades de la asignatura de tecnología, que involucra las temáticas, objetivos y habilidades trabajados en cada unidad.

### **(Actividades en Casa):**

Solo se enviarán actividades de reforzamiento para la casa a aquellos estudiantes que no registren avances en clase y será registrado con firma que indique: "Terminar en casa".

### **Estrategia de aprendizaje**

La asignatura de tecnología busca potenciar progresivamente que los estudiantes desarrollen habilidades como su creatividad, la resolución de problemas a través de las tecnologías, potenciando así el desarrollo de la imaginación, del sentido, la exploración; por lo tanto, las estrategias de aprendizaje pueden ser variadas, pero deben tener como objetivo las habilidades propias de la asignatura. Es por esto que, en base a la práctica de cada trabajo realizado en clases, y durante el proceso de creación, el estudiante debe tener un espíritu crítico y una mirada diversa frente su entorno, dando énfasis en el cierre de la clase, donde se espera que los estudiantes reflexionen sobre las habilidades que se trabajaron y desarrollaron durante el proceso.

### **Utilización de material en el aula y tabletas.**

- Es responsabilidad de los alumnos dejar limpias y ordenadas las instalaciones, material y/o el equipo prestado. En el caso de las instalaciones se entienden por limpias y ordenadas: con sillas acomodadas, los equipos apagados y las mesas y el suelo libres de basura, papeles y cables.
- El alumno será responsable del equipo, mobiliario y material durante su sesión de trabajo, los cuales deberá conservar en buen estado y en el lugar correspondiente.
- Es responsabilidad de los alumnos revisar el buen estado y funcionamiento del equipo antes de usarlo y reportar cualquier falla de éste.
- No se permite por ningún motivo la utilización o instalación de software diferente al institucional.
- Los alumnos sólo podrán visitar los sitios web autorizados por el docente.
- Cada alumno se debe hacer responsable de respaldar su información. El colegio no se hace responsable por la eliminación o pérdida de archivos, trabajos, material o información almacenada en los computadores.



Colegio San Diego  
RBD 10336-5  
Av. Diego Silva #1791, Conchalí  
[www.colegiosandiego.cl](http://www.colegiosandiego.cl)  
☎ 232428180

Es de suma importancia el uso de materiales como videos, power point, y de las diferentes tecnologías, entre otros, nos ayuden para desarrollar y comprender de mejor manera las diferentes tecnologías.

Para su correcto uso, cada uno de los docentes correspondientes al departamento deberá solicitar el material a sus jefes de departamento y/o coordinación académica. Es responsabilidad del docente que los utilice devolverlo todo y en correcto estado.

Departamento de Tecnología  
Belén Alarcón